

Nous y voilà ! Les élèves de 4ème A sont parvenus, aujourd'hui, à terminer le jeu de société sur le thème de la mer et du Vendée Globe.

SOS ORQUES

Le jeu a été conçu de A à Z, de l'idée floue à la conception et réalisation. Il a fallu réfléchir aux règles du jeu, au plateau, à la boîte, au nom du jeu, aux modalités... Ca n'a pas été toujours facile de rester motivé et de se trouver un rôle. Mais les élèves ont réussi à collaborer, se projeter... Dès lors, ils se sont quasiment tous impliqués dans les missions qui leur étaient confiées pour terminer le jeu.

Nous avions :

- Un groupe d'élèves chargé de créer les questions et les réponses du jeu en rapport avec tous les thèmes abordés durant l'année dans le cadre du projet.
- Un groupe d'élèves chargé de penser et rédiger les règles du jeu.
- Un groupe d'élèves chargé de dessiner la boîte et le plateau de jeu.
- Un groupe chargé d'envoyer des mails à nos partenaires pour pouvoir utiliser leur image.

Les élèves se sont impliqués avec beaucoup de sérieux pour mener à bien ce jeu qui a été testé et approuvé aujourd'hui par les 4A.

Si vous voulez essayer de jouer à SOS ORQUES, il faut demander à un ou deux 4A de vous accompagner. Ils le feront avec plaisir.

Le jeu se trouve à la vie scolaire, il est approprié pour 4 joueurs et une partie dure environ 30 minutes.

Le bonus du jeu : Il est adapté pour les dyslexiques !

Bravo aux élèves,

Chloé AUDINET